**日報**

2023年07月18日

氏名：小松大二

|  |
| --- |
| ■目標  ・Problem02の修正（比較した箇所に\*をつける）  ・Problem04にプルリクエストを出す  ・Problem07の作業を進める |
| ■作業内容  ・Problem02の修正→作業途中  ・Problem04にプルリクエストを出す→完了  ・Problem07の作業を進める  　黄皿、緑皿をつくる問題→完了  　サーモンと甘エビを追加注文する問題　→完了 |
| * 習得したこと   ・Sushi.javaにサーモンと甘エビを追加することができる  ・Itamae.javaにサーモンと甘エビが追加注文されたときの処理を書くことができる |
| * 感想   Problem02について、出力されなくてもいい余分なものが結果として出力されてしまっているせいで、出力結果だけ見たときにどんな処理が行われているのかわかりづらいものになっていることが分かりました。（比較後のものにも\*がついてしまう現象）解決を試みたのですが、結局今日はできそうになかったので一旦保留し、Problem07に移行しました。明日以降、ほかの問題もやりつつ修正方法を考えていきたいです。Problem07は、サーモンと甘エビを新たな要素として追加するのは今までと比べるとスムーズにできたのですが、追加注文の処理が苦戦しました。しかし、Itamae.javaをよく読み込んだら、注文処理を行っている箇所を見つけ、そこに処理を追加して無事サーモンと甘エビを注文することができたのでとても嬉しかったです。 |